

60 Jahre Erfahrung
in der Kinder- und Jugendarbeit



djo.BILDUNGSSTÄTTE. HIMMIGHAUSEN.

KLASSENFAHRTEN | SEMINARE | FREIZEIT

Programm gültig ab
Sommer 2016



Impressum



djo.Bildungsstätte.Himmighausen.
Am Bahnhof 3
33039 Nieheim-Himmighausen
Telefon 05238 264
Telefax 05238 1259
info@himmighausen.de
www.himmighausen.de



Inhaltsverzeichnis

Wer wir sind	4
Was wir bieten	5
Ihr Ansprechpartner: Angelo Lombardo	6
Unser Partner: WolkenKratzer	7
Angebote für Kinder- und Jugendgruppen	8
Aufenthalt mit festem Programm – Preise & Leistungen	8
Wasser ist Leben	10
Manege frei	11
Alle Wege führen nach Rom	12
Team Erlebnis	13
Wilde Wolfs Woche	14
Der Farbkasten Europas	16
Schnapphahn, Bruche und Turney	18
Starke Schüler, starke Klasse	20
Aufenthalt mit flexiblem Programm – Preise & Leistungen	22
Tagesupgrades	24
Angebote für Alle – Freizeit, Bildung und Seminare	26
Der Weg zur Bildungsstätte	27

Bildnachweis

© Pressmaster, robert_s, AnLe, Sergey Novikov, Colette3, I i g h t p o e t, alphaspirt, M. Pellinni, Anton Havelaar, ZouZou, Maria Sbytova, dan??o?lu, Ilike I shutterstock.com

Wer wir sind

Die **djo.Bildungsstätte.Himmighausen** hat seit über 60 Jahren Erfahrung in der Kinder- und Jugendarbeit. Hier, mitten in Ostwestfalen und am Rande des Eggegebirges, finden unsere Gäste Abwechslung vom Alltag, zeitgerechte Weiterbildungen sowie spannende Freizeitgestaltung.

Die **djo.Bildungsstätte.Himmighausen** bietet **Programmwochen und Seminare für Schulklassen und Jugendgruppen** an. Darüber hinaus gibt es in den drei Kategorien „Freizeit“, „Bildung“ sowie „Fortbildung“ auf Anfrage und nach Verfügbarkeit der Referenten individuelle Angebote.

Seit 2005 gehört die **djo.Bildungsstätte.Himmighausen** zum Verband Deutscher Schullandheime.



Eine **umfassende Renovierung des Hauses** fand **2014** statt. Die sanitären Einrichtungen wurden erneuert und alle Zimmer aufwendig renoviert. Ein neues Buffet im Speisesaal und praktische Möblierung in den Seminarräumen erwarten die Gäste. Bei moderner und einladender Atmosphäre sowie kompetenter Betreuung wird jeder Aufenthalt ein Erfolg.

Das Haus befindet sich in der Trägerschaft der **djo-Deutsche Jugend in Europa**, Landesverband NRW e.V. Jugendliche aus ganz Europa sind gern gesehene Gäste.



Was wir bieten

Die **djo.Bildungsstätte.Himmighausen** hat für jeden das richtige Angebot. Ob **Gruppen, kleine Familien oder Einzelreisende** – bei uns sind alle herzlich willkommen!



Unser modernes und vielseitiges Haus bietet **Übernachtungsmöglichkeiten für bis zu 69 Personen**. Die Unterbringung erfolgt in **Ein- bis Sechsbettzimmern**, die **teilweise mit eigener Dusche und eigenem WC** ausgestattet sind. **Zwei Seminarräume bieten jeweils Platz für bis zu 60 Personen**. Zusätzlich gibt es noch einen Besprechungsraum. Die Seminarräume verfügen über **moderne Präsentationstechnik inkl. WLAN**. Für die Freizeitgestaltung bieten eine **Grillhütte** und das **Außengelände** viele Möglichkeiten. **Tischtennisplatten** (bitte Schläger und Bälle mitbringen), **Airhockey, Billard, Kicker** und **Gesellschaftsspiele** sowie **Klavier und Gitarre** sorgen bei jedem Wetter für Abwechslung. Seit Mai 2015 gibt es einen neu angelegten Naturweg, der an einem Bach entlang die Gruppe sicher zum nahegelegenen **Bolzplatz** führt.



Unsere Küche verwöhnt unsere Gäste bei allen Mahlzeiten mit frischem und gesundem Essen. Wir legen Wert auf **saisonale** sowie **regionale Produkte**. Im Rahmen unserer Möglichkeiten nehmen wir Rücksicht auf medizinische und ethnische Essensbesonderheiten.

Unser Haus eignet sich neben Schulklassen auch für

- Ferienfreizeiten, z.B. von Kindern, Jugendlichen und Familien
- Kirchliche Gruppen (Kapelle fußläufig zu erreichen)
- Vereinsaktivitäten aller Art
- Planungswochenenden (Medientechnik einsetzbar)
- Externe Betriebsseminare (Vermittlung Berufszielcoach und Erlebnispädagoge möglich)
- Musikanten und Chorfreizeiten (Klavier und Keyboard vorhanden)
- Tanz- und Theatergruppen (Vermittlung einer Theaterpädagogin möglich)
- Aus- und Fortbildungen für Jugendgruppenleiter (Vermittlung von geeigneten Ausbildern möglich)
- Familienkreise (Kinderbetreuung auf Anfrage möglich)
- Wandergruppen und Sportler (geführte Wanderung auf Anfrage möglich)
- Vater & Sohn bzw. Mutter & Tochter Wochenende

Ihr Ansprechpartner: Angelo Lombardo



Angelo Lombardo
Verantwortlich für
Heimleitung &
pädagogische Betreuung

Seit September 2014 leite ich die **djo.Bildungsstätte.Himmighausen**. Ich bin Ihr Ansprechpartner für die Termin- und Belegungsabwicklung sowie für das pädagogische Programm.

Als ausgebildeter Erzieher und studierter Diplom Sozialpädagoge habe ich bereits u.a. als Betreuer in einer Ganztagesgrundschule, als Bildungsreferent im Verband christlicher Pfadfinderinnen und Pfadfinder Bayern sowie im sozialpädagogischen Dienst des Berufsausbildungswerks Mittelfranken ausgiebig Erfahrung gesammelt. Diese daraus resultierende Vielfalt an Handlungskompetenzen kommt mir bei meinen neuen Aufgaben in Himmighausen sehr zu Gute.

Die Leitung des Hauses und die pädagogische Begleitung unserer Gäste sind eine Herausforderung, die ich gerne angenommen habe und die mir sehr viel Freude macht. Unter der Devise „Begeisterung bei allen Besuchern“ setze ich glückliches Kinderlachen und überzeugte Erwachsene als Ziel meiner Arbeit an – fühlen sie sich bei uns gut aufgehoben, habe ich Erfolg gehabt.

Haben Sie Fragen zu Ihrem Aufenthalt? Sehr gerne unterstütze ich Sie bei der Vorbereitung sowie Durchführung Ihres Aufenthaltes hier in Himmighausen.

Angelo Lombardo
Am Bahnhof 3
33039 Nieheim-Himmighausen
info@himmighausen.de
Telefon 05238 264
Telefax 05238 1259



Unser Partner: WolkenKratzer

Sie wollen die Teamfähigkeit Ihrer Klasse stärken, die Persönlichkeit Ihrer Schülerinnen und Schüler entwickeln oder deren Mobilität fördern?

Kein Problem, bei unserem Kooperationspartner **WolkenKratzer** finden Sie eine Fülle an Programmbausteinen – immer mit diesen Leistungen:

- 6-7 Stunden Programm pro Tag
- Vorbereitung und Durchführung der Veranstaltung
- Ausrüstung/Material für alle Aktionen
- Individuelle Beratung
- Reflexion und Transfer in den Alltag

Erleben Sie Ihre Schulklasse mal ganz anders!



Team WolkenKratzer



Die WolkenKratzer-Trainer sind zum Teil seit 2004 im erlebnispädagogischen Bereich tätig, sowohl im In- als auch im Ausland.

Seit mehreren Jahren gibt es eine erfolgreiche Zusammenarbeit zwischen der **djo.Bildungsstätte.Himmighausen** und **WolkenKratzer**. Das 3-tägige „Team Erlebnis“ sowie unser 5-tägiges „Starke Schüler, starke Klasse“ Programm findet bei den Gästen großen Zuspruch. Einzelheiten finden Sie auf den Seiten 13 und 20-21.

Mehr über das Team und die Angebote unseres Kooperationspartners **WolkenKratzer** finden Sie im Internet unter: www.wolken-kratzer.net



Angebote für Kinder- und Jugendgruppen

Aufenthalt mit festem Programm

Als Bildungsstätte der **djo-Deutsche Jugend in Europa, Landesverband NRW e.V.** bieten wir Ihnen eine Vielzahl an mehrtägigen pädagogisch betreuten Programmen an. Die einzelnen Tage und Einheiten dieser Programme sind mit abwechslungsreichen Methoden und Inhalten fortschreitend aufeinander abgestimmt. Das jeweilige Thema wird somit tiefgründig und ganzheitlich betrachtet. Die Angebote der „kurzen Woche“ und der „vollen Woche“ sind eine ausgezeichnete Möglichkeit für **lernorientierte und erlebnisreiche Klassenfahrten**.

Die „Kurze Woche“

2 Übernachtungen

Kinder (6-12 Jahre)	Jugendliche (13-26 Jahre)
---------------------	---------------------------

75,00 € pro Person	81,00 € pro Person
---------------------------	---------------------------

- Wasser ist Leben
- Manege frei
- Alle Wege führen nach Rom
- Team Erlebnis (AUFPREIS zzgl. 30,00 € pro Kind)

Die „Volle Woche“

4 Übernachtungen

Kinder (6-12 Jahre)	Jugendliche (13-26 Jahre)
---------------------	---------------------------

150,00 € pro Person	163,00 € pro Person
----------------------------	----------------------------

- Wilde Wolfs Woche ¹⁾
- Der Farbkasten Europas ²⁾
- Schnapphahn, Bruche und Turney ³⁾
- Starke Schüler, starke Klasse (AUFPREIS zzgl. 30,00 € pro Kind) ⁴⁾

Sie möchten ein Seminar mit 3 Übernachtungen?

Dann gibt es folgende Möglichkeiten:

Einfach ein **Seminar für 2 Übernachtungen + 1 Zusatztag mit Tagesupgrade** buchen,
ODER ein **Seminar mit 4 Übernachtungen wählen und die Exkursion weg lassen.**
Bitte Preise hierzu anfragen!

1) inkl. Transferfahrt zum Tiergarten Sababurg, Eintritt, kindgerechte Führung

2) inkl. Transferfahrt zum Museum Detmold, Eintritt, Teilnahme an einem Kreativangebot

3) inkl. Transferfahrt zum Kloster Corvey, Eintritt, Teilnahme am museumspädagogischen Programm

4) inkl. Transferfahrt nach Nieheim, betreute Wanderung durch den Kunstpfad

Die Preise beinhalten:

- Übernachtung für Schüler im Mehrbettzimmer (Bettwäsche bitte mitbringen*)
- Einzelzimmer für Lehrer (inklusive Bettwäsche)
- Lehrerdusche und Lehrertoilette (teilweise auf dem Zimmer)
- Vollverpflegung mit drei Mahlzeiten
- Kaffee/Tee zwischendurch für Lehrer
- Pro Klasse zwei Freiplätze für Lehrer
- Während den Programmeinheiten Betreuung und Anleitung durch Referenten der Bildungsstätte oder aus Kooperationsbetrieben, sowie Bereitstellung des benötigten Materials

* Vom Haus gestellte Bettwäsche wird je Garnitur mit 4,50 € berechnet.



Wasser ist Leben – „Kurze Woche“

Es handelt sich um ein Programm über drei Tage. Die Kinder beschäftigen sich durch unterschiedliche Angebote mit dem Thema Wasser.



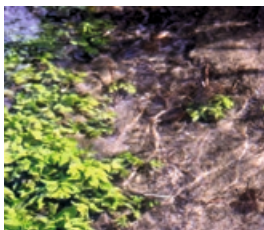
Anreisetag – Die Quelle

Nach dem Bezug der Zimmer und einer stärkenden Mahlzeit lernen wir zunächst, warum Wasser so wichtig für uns ist und in welchen Formen es vorkommt. Anschließend wandern wir den Fischbach entlang. An einer Grillhütte gibt es Wasserspiele, wir können uns austoben und erfahren einiges über den Wasserkreislauf.

Programmtag – Der Lauf

Heute verbringen wir den Vormittag in der Bildungsstätte. Jeder bastelt sein eigenes, kleines bachtaugliches Modell-Floß und bemalt sein Segel.

Am Nachmittag geht es wieder an den Bach: Neben weiteren actiongeladenen Spielen und informativen Einheiten rund um das Thema Wasser veranstalten wir unsere Mini Regatta – welches Floß schießt wohl als erstes durchs Ziel?



Abreisetag – Die Mündung

So wie jeder Wasserlauf irgendwann an sein Ende stößt, so kommen heute auch wir zum Abschluss. Nach dem Frühstück heißt es Abschied nehmen, um nach einer spannenden Zeit wieder nach Hause zu fahren.

TIPP:

Sie möchten dieses Programm um einen Tag verlängern? Die pädagogische Leitung empfiehlt zur thematischen Vertiefung den Tagesausflug **T 20** (Vinsebecker Quelle und Emmerstausee). Details finden Sie auf Seite 25.



Manege frei – „Kurze Woche“

Das Programm ist auf einen drei Tage Aufenthalt ausgelegt. Die Kinder schlüpfen in die Rollen eines Zirkusdarstellers oder -tieres, basteln eine entsprechende Maske und bereiten Darbietungen für die große Aufführung vor.

Anreisetag – Der Zirkus rollt an

Nachdem alle Kinder ihre Zimmer bezogen und ein kräftigendes Mittagessen zu sich genommen haben, werden zuerst die Grundformen einer Gipsmaske hergestellt. Dies erfolgt abwechselnd zu zweit. Sind alle Masken fertig und zum Trocknen beiseite geräumt, werden gemeinsam verschiedene Akteure im Zirkus durchgesprochen. Die Kinder müssen sich für eine Rolle entscheiden. In entsprechenden Gruppen können sie am Abend schon mal grundlegende Überlegungen zu den Darbietungen treffen.

Programmtag – Die Vorstellung

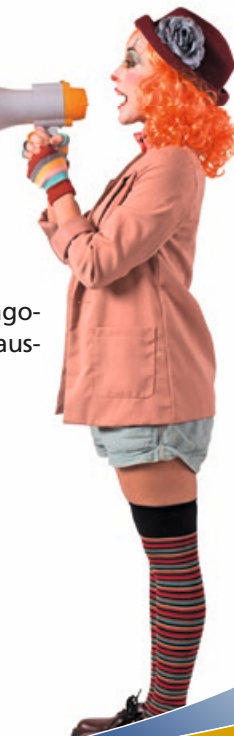
Zunächst werden die Masken je nach Belieben jedes Einzelnen angemalt und gestaltet. Anschließend verteilen sich die Kinder auf Kleingruppen. Hier planen und proben sie gemeinsam ihre Darbietungen. Wenn nötig können auch Utensilien und Kulissen hergestellt werden. Am Spätnachmittag ist es dann soweit: *Vorhang auf, die Vorstellung kann beginnen.*

Abreisetag – Der Zirkus zieht weiter

Selbst das beste Schauspiel geht mal zu Ende, und so kommen auch wir zum Finale. Nach dem Frühstück heißt es Abschied nehmen, um nach einer spannenden Zeit zurück nach Hause zu fahren.

TIPP:

Sie möchten dieses Programm um einen Tag verlängern? Die pädagogische Leitung empfiehlt zur thematischen Vertiefung den Tagesausflug **T 17** (Tierpark Olderdissen). Details finden Sie auf Seite 25.



Alle Wege führen nach Rom – „Kurze Woche“

In diesem 3-tägigen Programm lernen die Kinder durch kleine Aufgaben und Übungen Sitten, Bräuche und Spiele aus dem antiken Rom kennen. Ein entsprechendes zum Thema passendes Bastelangebot rundet den Aufenthalt ab.



Anreisetag – De Scholis

Nach der Ankunft beziehen alle *filii* zuerst ihr *cubiculum* und können das *domus* erkunden, bevor sie eine stärkende Mahlzeit zu sich nehmen. Am Nachmittag begeben wir uns dann auf einen *iter* durch die nähere Umgebung, bei dem wir erste Fakten über die *vita Romanorum* lernen. Die *cena* nehmen wir dann wieder in unserem *deversorium* zu uns.

Programmtag – De artibus et de ludibus

Am Vormittag stellen wir einen typischen römischen *sacculus* aus *corium* her, den wir auch mit nach Hause nehmen dürfen. Nachmittags gehen wir nach draußen an die *aer*, um uns bei verschiedenen *ludi* auszutoben, welche schon die damaligen römischen *filii* gespielt haben.

Abreisetag – Digressio

Nach dem Frühstück heißt es *valedicere*, um nach spannenden *dies* zurück nach Hause zu fahren.

TIPP:

Sie möchten dieses Programm um einen Tag verlängern? Die pädagogische Leitung empfiehlt zur thematischen Vertiefung den Tagesausflug **T 10** (Hermannsdenkmal und Vogelpark). Details finden Sie auf Seite 24.



Team Erlebnis – „Kurze Woche“

Das Programm ist auf einen drei Tage Aufenthalt ausgelegt. Die Teamfähigkeit der Klasse wird gestärkt, die Persönlichkeit der Schüler weiterentwickelt und deren Mobilität gefördert. Das Angebot wird von unserem Partner WolkenKratzer ausgeführt, hier gilt: Gemeinsam erleben, mehr erreichen!!!

Anreisetag – Der erste Gang

Nach der Anreise und einem kräftigen Mittagessen geht es raus in die Natur. Bei einem aktiven Rundwegspaziergang erkunden wir die Umgebung. Wir lernen Gruppe und Referenten kennen. Am Abend begeben wir uns bei Dunkelheit auf eine Wanderung, um unterwegs kleine Aufgaben zu lösen. Beim Sologang stellen wir unseren Mut auf die Probe.

Programmtag – Kommunikation und Kooperation

Nach dem Motto „Immer unterwegs, immer was los“, führen wir Kommunikations- und Kooperationsübungen durch. Los geht's mit der Überwindung des Sternentors. Darauf folgt die Überquerung eines Moorpfades, um den heiß begehrten „Super-Klobi“ zu erobern. Um in Fahrt zu bleiben, folgen noch einige hochkonzentrierte Bewegungsspiele und Aktionen.

Abreisetag – Abschied nehmen

Nach dem Frühstück heißt es Abschied nehmen, um nach einer spannenden Zeit zurück nach Hause zu fahren.

TIPP:

Sie möchten dieses Programm um einen Tag verlängern? Die pädagogische Leitung empfiehlt zur thematischen Vertiefung das Tagesupgrade **T 26** (HochHinaus 3). Details finden Sie auf Seite 25.



Wilde Wolfs Woche – „Volle Woche“

Das Programm ist auf einen fünf Tage Aufenthalt ausgelegt. Die Kinder beschäftigen sich durch unterschiedliche Angebote intensiv mit dem Thema Wolf. Der Höhepunkt der Woche liegt im Besuch eines Tierparks mit echten Wölfen.

Anreisetag – Das erste Tapsen

Nachdem die Meute angekommen ist, die Zimmer bezogen sind und das Haus beschnuppert wurde, geht es gleich los. Rudel werden eingeteilt, die Rangfolge geklärt und auf geht es zur Erkundung des Reviers. Bei einem Rundspaziergang können alle Wölfe erste Erfahrungen sammeln, sich im Heulen und Jagen üben und kräftig austoben.

Programmtag – Basteln und Spielen

Die erste Hälfte des Tages verbringen wir mit einem gemeinsamen Bastelangebot. Hier darf jeder seine eigene Wolfsmaske gestalten. Nach dem Mittagessen treten alle Wölfe in einem Wettstreit der Rudel gegeneinander an, um mittels einer Serie von spannenden und aktionsreichen Spielen und Aufgaben herauszufinden, welches Rudel den Titel „Alpharudel“ tragen darf.

Programmtag – Gehen und Lernen

An diesem Wandertag dringen alle Wölfe tiefer in die Wildnis ein. Wir lernen uns ausdauernder zu bewegen und erschließen uns neue Jagdgebiete. Unterwegs erarbeiten wir uns bei mehreren Pausen durch kleine Lerneinheiten und Aufgaben immer mehr Wissen über das Leben eines Wolfes. Bei der Mittagsrast nehmen wir eine warme Mahlzeit ein und verschnaufen ein wenig, bevor wir weiterziehen und am Nachmittag zurück zu unserem Haus kommen.



Programmtag – Expedition und Entdeckung

Heute besteigen wir gleich nach dem Frühstück den Reisebus, der uns zu einem Tierpark mit echten Wölfen bringt. Hier haben wir den ganzen Tag Zeit, um den Vierbeinern in einer kindgerechten Führung näher zu kommen, jede Menge andere Wildtiere zu bestaunen, im Streichelgehege Tiere zu beschnuppern und uns auf dem Spielplatz auszutoben. Das Mittagessen gibt es heute in Form eines Lunchpakets. Am Nachmittag

holt uns der Bus wieder ab, und bringt uns zurück nach Himmighausen, wo uns ein warmes Abendessen erwartet.

Abreisetag – Abschied von der Meute

Nach dem Frühstück heißt es Abschied nehmen, um nach einer spannenden Woche zurück nach Hause zu fahren.



Europäischer Wolf,
lat. *canis lupus*

Der Farbkasten Europas – „Volle Woche“

Das Programm ist auf einen fünf Tage Aufenthalt ausgelegt. Die Kinder beschäftigen sich durch unterschiedliche Angebote intensiv mit dem Thema Farbe. Die Farbgebung unseres frisch renovierten Hauses zieht sich quer durch Europa, denn viele Farbpigmente finden sich nur in ganz bestimmten Regionen und Städten.

Anreisetag – Farbenlehre mal anders

Nachdem die Zimmer bezogen wurden und sich jeder durch ein Mittagessen gestärkt hat, geht es los zur Farbrallye quer durch's Haus. Wie viele Farben es in der Bildungsstätte wohl gibt? Wie die Farbe des eigenen Zimmers wohl heißt? Wie grün das Schweinfurter Grün wohl aussieht? Diese und andere Fakten gilt es zu entdecken. Anschließend können gemeinsam Zimmerschilder gestaltet werden, so bunt die Bewohner nur wollen.

Programmtag – Malsachen selber machen

Zunächst lernen wir, wie sich Farben zusammensetzen, woraus sie gemacht sind, wo die ursprünglichen Naturmaterialien vorkommen und vieles mehr. Dann gehen wir daran, unsere eigenen Farben anzurühren. Hierfür nehmen wir verschiedene Grundstoffe sowie unterschiedliche Bindemittel. Am Nachmittag bereiten wir dann unser Malpapier vor – dies geschieht unter Verwendung von Kleisterfarben und altem Papier.



Programmtag – Bilder gestalten

Mit den Farben und dem Farbpapier, was wir am Vortag selbst hergestellt haben, gestalten wir vormittags zunächst individuelle Bilder auf dem Keilrahmen. Anschließend fertigen wir am Nachmittag ein persönliches Kunsttagebuch an, in dem wir alles, was wir in den letzten Tagen gelernt und gemacht haben, festhalten.

Programmtag – Exkursion

Unmittelbar nach dem Frühstück werden die Gemälde – nachdem sie über Nacht trocknen konnten – mit einer Fixierung behandelt, so dass die Farben auch gut halten (Finish der Bilder).

Danach brechen wir per Bus zu einer Tagesexkursion auf. Es geht in Deutschlands größtes Freilichtmuseum nach Detmold. Hier gibt es über 100 Gebäude, Gärten, Felder, Lippegänse und Bentheimer Landschweine. Auf 90 Hektar erwarten uns viele spannende Mitmachaktionen zum Thema Kunst. Das Mittagessen gibt es an diesem Tag als Lunchpaket.

Zurück in Himmighausen verpacken wir unsere Bilder noch sicher für die Reise, bevor wir ein warmes Abendessen zu uns nehmen.

Abreisetag – Abschied nehmen

Nach dem Frühstück heißt es Abschied nehmen, um nach einer spannenden Woche zurück nach Hause zu fahren.



Schnapphahn, Bruche und Turney – „Volle Woche“

Das Programm ist auf einen fünf Tage Aufenthalt ausgelegt. Die Kinder beschäftigen sich durch unterschiedliche Angebote intensiv mit dem Thema Mittelalter. Den Abschluss der Woche bildet ein Besuch des UNESCO Weltkulturerbes Schloss Corvey.

Anreisetag – Beginn der Imagination

Nachdem die Kompaney herangereist ist, die Kammern bezogen und der Wanst gefüllt wurden, geht es heran mit der ersten Exerzitie: Die große Gäste Hauffe muss in kleinere Burgbesatzungen aufgeteilt werden. Item muss Jede und Jeder eine Profession erwählen. Ist dies vollbracht, schreitet jede Besatzung gemeinsam daran, ihr eigenes Banner für das große Turney zu gestalten.

Programmtag – Alltägliches Allerley aus vergangenen Tagen

An diesem jenen Tage begeben wir uns auf einen Pfad zum Thema Mittelalter. Auf Schuster's Rappen durchstreifen wir die Gegend, und gedenken durch kleine Lehren und Exerzitien dem Leben in vergangenen Tagen. Zur Mittagszeit inkorporieren wir eine warme Speis und verschnaufen wir ebbes, bevor wir weiterziehen und am Nachmittag zurück zu unserer Gasterey gelangen.

Programmtag – Gewerbliche Kunst und großes Turney

In den frühen Stunden des Tages stellt ein jeder seiner Profession gemäß ein Gewerk für das große Turney am Nachmittag her. Nach dem Mittagsmahle treten dann alle Burgbesatzungen in einem Wettstreit gegeneinander an. Nur die Mannschaft, welche ein großes Maß an Mut, Stärke, Schläue und Geschick hervorbringt, kann das Turney gewinnen.



Programmtag – Expeditio Corvey

Heute besteigen wir gleich nach dem ersten Mahle die modisch stinkende Kutsche, und lassen uns zu einem gar ausgezeichnet Schlosse geleiten. Hier verbringen wir die nächste Zeit, um Vergangenes zu begaffen und Neues zu bestaunen. Die Lakaien der Residenz versorgen uns mit passend frisch Gewand, und lehren uns vortrefflich.

Die heutige Mittagesspeis haben wir uns mitgebracht. Am Nachmittag holt uns der Kutscher wieder ab und bringt uns zurück nach Himmighausen, wo uns ein warmes Mahl erwartet.

Abreisetag – Gehabt euch wohl

Nach dem Frühstück heißt es Abschied nehmen, um nach einer spannenden Woche zurück in die traute Kate zu reisen.



Starke Schüler, starke Klasse – „Volle Woche“

Das Programm, welches hauptsächlich von unserem Partner WolkenKratzer durchgeführt wird, ist auf einen fünf Tage Aufenthalt ausgelegt. Die Teamfähigkeit der Klasse wird gestärkt, die Persönlichkeit der Schüler weiterentwickelt und deren Mobilität gefördert.

Anreisetag – Der erste Gang

Nach der Anreise und einem kräftigen Mittagessen geht es raus in die Natur. Bei einem aktiven Rundwegspaziergang erkunden wir die Umgebung. Wir lernen die Gruppe kennen und gewöhnen uns spielerisch an die kommenden Aufgabenstrukturen.



Programmtag – Kommunikation und Kooperation

Um die Welt der WolkenKratzer entdecken zu können, führen wir Kommunikations- und Kooperationsübungen durch. Beginnend mit einem leichten Warm-Up, wird der Anspruch der gestellten kooperativen Aufgaben stetig höher. Ganz individuell

wird das Programm auf die Klasse abgestimmt, um die Teilnehmer dort abzuholen wo sie gerade stehen und in angemessenem Maße zu fördern und zu fordern. Durch gezielte Reflektionen wird das Erlebte aufgegriffen und Ergebnisse werden in den Alltag transferiert. Am Abend starten wir bei Einbruch der Dunkelheit unsere Nachtaktion. Hier kann bei einem Sologang der eigene Mut auf die Probe gestellt werden.

Programmtag – Balance und Vertrauen

Die Gruppe bekommt die Aufgabe, die richtige Balance in einem mobilen Niedrigseilgarten zu finden. Doch diese Hürde ist nur gemeinsam im Team zu meistern. Dem Balanceakt folgen gezielte Vertrauensübungen, um anschließend in einer komplexen Aufgabe die gewonnenen Fähigkeiten wirkungsvoll einzusetzen. Am Nachmittag steht das Klettern an der überdimensionalen Riesenstrickleiter bis auf eine Höhe von etwa acht Meter an. Dabei erklimmen jeweils zwei Personen die Leiter, wobei sie durch die anderen Klassenkameraden gesichert werden. Anschließend werden sie aus der Höhe abgeseilt.



Programmtag – Erkunden und Entdecken

Nach dem Frühstück fahren wir nach Nieheim, wo wir zuerst auf einem Kunstpfad wandeln, um verschiedene in den Wald hineingearbeitete Kunstwerke zu erleben. Danach geht's zum Minigolfen. Das Mittagessen gibt es an diesem Tag als Lunchpaket.

Abreisetag – Abschied nehmen

Nach dem Frühstück heißt es Abschied nehmen, um nach einer spannenden Woche zurück nach Hause zu fahren.



Angebote für Kinder- und Jugendgruppen

Aufenthalt mit flexiblem Programm

Wenn Sie ihren Aufenthalt flexibel und in eigener Regie gestalten möchten, finden Sie in der **djo.Bildungsstätte.Himmighausen** alles, was Sie zu einem perfekten Aufenthalt brauchen.

Es erwartet Sie ein nettes Haus, in dem freundliche Menschen dafür arbeiten, dass in Punkto Service, Sauberkeit und gutem Essen alles stimmt. Wir stellen Unterkunft und Verpflegung, Sie gestalten Ihr Programm eigenständig. Überzeugen Sie sich selbst – Sie werden sich wohlfühlen!

Gegen Aufpreis können Sie gerne Tagesupgrades dazu buchen.

Präsent der Bildungsstätte: Im Schuljahr 2016/2017 erhalten alle Gruppen bei einer Buchung ohne Programm das **Tagesupgrade „T 01 Aktionspfad“ gratis** dazu. Details zu dem Upgrade finden Sie auf Seite 24.

	Kinder (6-12 Jahre)	Jugendliche (13-26 Jahre)
2 Übernachtungen inkl. VP	61,00 € pro Person	67,00 € pro Person
3 Übernachtungen inkl. VP	91,00 € pro Person	101,00 € pro Person
4 Übernachtungen inkl. VP	121,00 € pro Person	135,00 € pro Person



Die Preise beinhalten:

- Übernachtung für Schüler im Mehrbettzimmer (Bettwäsche bitte mitbringen*)
- Einzelzimmer für Lehrer (inklusive Bettwäsche)
- Lehrerdusche und Lehrertoilette (teilweise auf dem Zimmer)
- Vollverpflegung mit drei Mahlzeiten
- Kaffee/Tee zwischendurch für Lehrer
- Pro Klasse zwei Freiplätze für Lehrer
- Begleiteter Aktionspfad

* Vom Haus gestellte Bettwäsche wird je Garnitur mit 4,50 € berechnet.



Tagesupgrades

Pro Kind/Jugendlicher und Angebot + 10,00 € (Angebote im Haus bzw. im Umfeld des Hauses, Durchführung durch Referenten der Bildungsstätte)	
T 01	Aktionspfad (Im Jahr 2016/2017 im Grundpreis mit enthalten) (Erkundung der Umgebung mit Gruppenspielen und Aktionen)
T 02	Mandala gestalten (Wahrnehmungsschulung über körperliche Erfahrung durch Malen von Mandalas, Sammeln von Naturmaterialien und Bau eines großen Landschaftsmandalas)
T 03	Wandern (Variable Routen, wahlweise mit längerer Mittagspause + warmer Mahlzeit an einem Spielplatz)
T 04	Gipsmasken (Herstellung einer Gipsmaske, Gestaltung mit Material und Farbe)
T 05	Lagerfeuer und Nachtaktion (Geschichten, Lieder und Spiele am Feuer, Beschwörung des Zaubers, Nachtaktion)
T 06	Schatzsuche (Schatzkartenteile erspielen, Karte zusammensetzen, Schatz suchen, heben und teilen)
T 07	Landart (Sammeln von Schätzen, die uns die Natur zur Verfügung stellt, und Bau von gemeinsamen sowie einzelnen Kunstwerken)
T 08	Wald erleben (Spiele und Aktionen im Wald, mobiler Barfußweg, Naturmaterialien sammeln + basteln)
T 09	Team-Tag (Kooperations-/Kommunikationsspiele, Kleingruppenaktionen)

Pro Kind/Jugendlicher und Angebot + 24,00 € (Exkursion inklusive Transfer mit Busunternehmen, keine Begleitung durch Referenten der Bildungsstätte)	
T 10	Hermannsdenkmal, zu Fuß zum Vogelpark in Detmold-Heiligenkirchen inkl. Eintritt
T 11	Externsteine (Aufenthalt 1,5 Std.), Adlerwarte in Detmold-Berlenbeck inkl. Eintritt
T 12	Westfälisches Freilichtmuseum Detmold inkl. Eintritt
T 13	Heinz-Nixdorf-Computermuseum in Paderborn inkl. Eintritt, mit Möglichkeit zum Stadtbummel
T 14	Stadtschloss und Lippisches Landesmuseum in Detmold inkl. Eintritt
T 15	Stadtrallye und Spaßbad „Aqualip“ in Detmold inkl. zeitlich begrenzter Schwimmkarte

Pro Kind/Jugendlicher und Angebot + 24,00 € (Exkursion inklusive Transfer mit Busunternehmen, keine Begleitung durch Referenten der Bildungsstätte)	
T 16	UNESCO-Weltkulturerbe Reichsabtei Corvey, Höxter und Spaziergang entlang der Weser nach Höxter
T 17	Tierpark in Bielefeld-Olderdissen (freier Eintritt, Spende erwünscht)
T 18	Marienmünster, Besuch des Hungerturms (Aussichtsholzturm) und des Abenteuerspielplatzes
T 19	Wisentgehege bei Springe inkl. Eintritt und Teilnahme am pädagogisch betreuten Wolfsprogramm
T 20	Führung durch Abfüllanlage Vinsebecker Quelle, Aufenthalt am Emmerstausee

Pro Kind/Jugendlicher und Angebot + 24,00 € (Durchführung in Kooperation mit unserem Partner WolkenKratzer)	
T 21	AbenteuerNatur 1 (Regeln aufstellen, kleine Kooperationsaktionen, einfache Problemlöseaufgaben, Vertrauensübungen, Sehen-Tasten-Hören)
T 22	AbenteuerNatur 2 (Selbstvertrauen stärken, Bogenschießen, Nachtaktion)
T 23	AbenteuerNatur 3 (Kletteraktion in der näheren Umgebung, anspruchsvolle Kommunikationsaufgaben, komplexe Problemlöseaufgaben)
T 24	HochHinaus 1 (Regeln aufstellen, kleine Kommunikationsübungen, einfache Problemlöseaufgaben, Kistenklettern – Herantasten an die Höhe)
T 25	HochHinaus 2 (Niedrigseilparcours als Teamaufgabe, Vertrauensübungen, Kooperationsaufgaben)
T 26	HochHinaus 3 (Teamklettern, anspruchsvolle Kooperationsaktionen, komplexe Problemlöseaufgaben)
T 27	PowerZeit 1 (Regeln aufstellen, kleine Kommunikationsübungen, einfache Problemlöseaufgaben, körperlich intensive erlebnispädagogische Aktionen)
T 28	PowerZeit 2 (Kletteraktion in der näheren Umgebung, anspruchsvolle Kooperationsaktionen, körperlich intensive Aktionen)

Angebote für Alle – Freizeit, Bildung und Seminare

Die **djo.Bildungsstätte.Himmighausen** bietet neben den regulären Angeboten für Schulklassen und Jugendgruppen auch individuelle Seminare an. In den drei Kategorien Freizeitangebote, Freizeit- und Bildungsangebote sowie Fortbildungen gibt es eine Auswahl an zusätzlichen Programmen unserer Bildungsstätte.

Wer Bewegung möchte und aktiv ist, dem empfehlen wir das *Improvisationstheater – auf los geht's los!* sowie den *Line Dance Workshop*. Oder dürfen es *Spiele für draußen und drinnen* und eine *Spielemeisterschaft* sein?

Wer in die Welt der Medien eintauchen möchte oder die *Moderne Informationsarbeit – Einführung in Pr-ÖA* näher kennen lernen möchte, ist bei uns ebenfalls an der richtigen Adresse.

Unsere Angebote werden regelmäßig ergänzt und überarbeitet. Für aktuelle Informationen schauen Sie bitte auf unsere Homepage: www.himmighausen.de

Sollten Sie individuelle Wünsche haben, schreiben Sie uns gerne an: info@himmighausen.de



Der Weg zur Bildungsstätte

An- und Abreise mit dem Reisebus

Um Ihre Reisevorbereitungen zu erleichtern, vermitteln wir gerne die Angebote regionaler Reisedienste. Ein Bus holt Ihre Gruppe an einem Sammelpunkt ab und bringt Sie sicher nach Himmighausen. Nach dem Aufenthalt bringt Sie der Bus auf dem gleichen Weg wieder zurück.

Es handelt sich ausschließlich um Unternehmen mit denen wir schon langjährig zusammenarbeiten und die auch die Bustouren bei den Tagesupgrades für unser Haus fahren.

An- und Abreise mit dem Zug

Das Reisen mit dem Zug ist für alle eine spannende Erfahrung und oftmals auch eine günstige Alternative zur Anreise mit dem Bus oder Pkw. Wir möchten Sie auch dabei gerne unterstützen.

- **Zielbahnhof Sandebeck**

Wenn Ihr Zug am Bahnsteig anhält, stehen wir bereit, um das Gepäck zu transportieren und die Gruppe zum Schullandheim zu begleiten (ca. 20 Min. Fußweg).

- **Zielbahnhof Steinheim (Westfalen)**

Unser Steinheimer Busunternehmen erwartet Sie am Bahnhof und bringt alle mit ihrem Gepäck zum Schullandheim – ohne Mehrkosten für Sie.

- **Zielbahnhof Altenbeken (ICE Bahnhof)**

Wir erwarten Sie am Bahnhof mit einem Fahrzeug und bringen alle mit ihrem Gepäck zum Schullandheim (Unkostenbeitrag: 2,00 € pro Person).





djo.Bildungsstätte.Himmighausen.

Am Bahnhof 3

33039 Nieheim-Himmighausen

Telefon 05238 264

Telefax 05238 1259

info@himmighausen.de

www.himmighausen.de

Hier finden Sie uns:



Mitglied bei:

Schullandheim-Verband

Deutsche Zöliakie-Gesellschaft



Bildungsstätte und Schullandheim der
djo-Deutsche Jugend in Europa